

## 1.-Definición de Computación

El concepto "Computación" viene del latín "*computatio*" refiere al estudio científico que se desarrolla sobre sistemas automatizados de manejo de informaciones, lo cual se lleva a cabo a través de herramientas pensadas para tal propósito

## 2.-Aplicaciones

Hay muchos campos de aplicación para la computación ya sea desde los progresos para la ingeniería, en la vida diaria empresarial y social de las personas y es hoy en día la encargada de muchos procesos industriales en sistemas de producción, etc.

## 3.-¿Cómo perjudicamos al medio ambiente?

Los residuos de las computadoras son desechados al medio ambiente provocando una gran cantidad de contaminación con materiales tóxicos que tardan miles de años en desaparecer de la tierra

## 4.-Elementos que componen a una computadora

Una computadora esta conformada principalmente de hardware y software, el hardware se encuentra en su mayoría en el CPU donde estan las tarjetas, unidades de memoria y control y procesadores, los demas son en su mayoría sistemas de entrada/salida de información que pasan directamente al software o SO de la computadora.

## 5.-Tipo de Arquitecturas o modelos

Existen dos tipos: La Von Neumann y el modelo de Harvard

## 6.-Estructura interna de la computadora

Unidades:

Cuenta con Unidad de Control de Datos, Unidad de Aritmetica Logica, y unidades de almacenamiento Primario y Secundario los cuales se encargan de mantener la memoria de los procesos que la computadora lleva a cabo

## 7.-Memorias

Son 3 principalmente:

-La primaria: Se encarga de la memoria interna de la computadora, donde guarda la informacion de los procesos, etc

-Secundaria: Son los almacenamientos externos de la computadora como memorias Flash, USB o CD-ROMS

-Terciaria o Auxiliar: Se encarga de servir como apoyo y para mejor funcionamiento dde las dos anteriores ya mencionadas

## 8.-Dispositivos de entrada y salida

Los dispositivos se dividen en dos:

-Entrada: Son los que sirven para introducir información a la computadora estas son, el teclado, Mouse, escaner y algun otro dispositivo de reconocimiento como microfono, Webcams o indentificadores táctiles

-Salida: Al contrario de los de entrada, son los que muestran la información ya procesada por la computadora, como el monitor, impresora o bocinas.