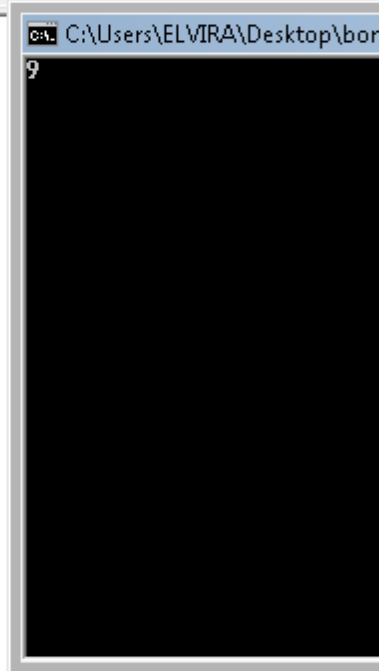




Bomba - Alejandro Luevano Flores

```
a.c
{
    printf("10");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("9");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("8");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("7");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("6");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("5");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("4");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("3");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("2");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("1");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("Borrando Datos de Disco");
    sleep(1000);
    system("cls");
    printf("BOOM!");
    sleep(1000);

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```



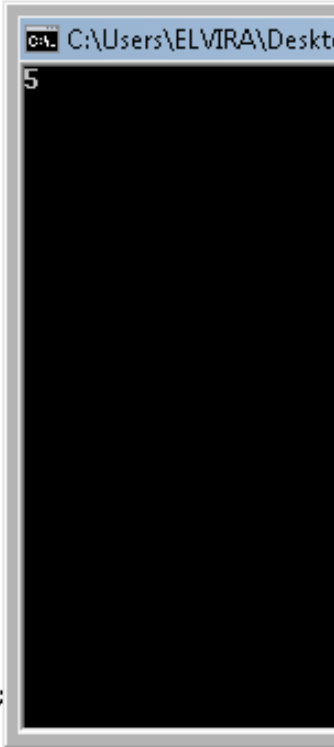
```
system("cls");
printf("6");
sleep(1000);
system("cls");
printf("5");
sleep(1000);
system("cls");
printf("4");
sleep(1000);
system("cls");
printf("3");
sleep(1000);
system("cls");
printf("2");
sleep(1000);
system("cls");
printf("1");
sleep(1000);
system("cls");
printf("Borrando Datos de Disco");
sleep(1000);
system("cls");
printf("BOOM!");
sleep(1000);

system("PAUSE");
return 0;
}
```





```
a.c  
  
system("cls");  
printf("6");  
sleep(1000);  
system("cls");  
    printf("5");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("4");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("3");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("2");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("1");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("Borrando Datos de Disco");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("BOOM!");  
sleep(1000);  
  
system("PAUSE");  
return 0;
```



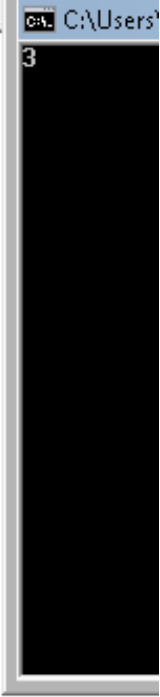
```
bomba.c  
  
system("cls");  
printf("6");  
sleep(1000);  
system("cls");  
    printf("5");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("4");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("3");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("2");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("1");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("Borrando Datos de Disco");  
sleep(1000);  
system("cls");  
printf("BOOM!");  
sleep(1000);
```





```
nba.c | C:\Users\
system("cls");
printf("6");
sleep(1000);
system("cls");
printf("5");
sleep(1000);
system("cls");
printf("4");
sleep(1000);
system("cls");
printf("3");
sleep(1000);
system("cls");
printf("2");
sleep(1000);
system("cls");
printf("1");
sleep(1000);
system("cls");
printf("Borrando Datos de Disco");
sleep(1000);
system("cls");
printf("BOOM!");
sleep(1000);

system("PAUSE");
return 0;
}
```



```
system("cls");
printf("6");
sleep(1000);
system("cls");
printf("5");
sleep(1000);
system("cls");
printf("4");
sleep(1000);
system("cls");
printf("3");
sleep(1000);
system("cls");
printf("2");
sleep(1000);
system("cls");
printf("1");
sleep(1000);
system("cls");
printf("Borrando Datos de Disco");
sleep(1000);
system("cls");
printf("BOOM!");
sleep(1000);

system("PAUSE");
return 0;
```





```
iba.c |
system("cls");
printf("6");
sleep(1000);
system("cls");
printf("5");
sleep(1000);
system("cls");
printf("4");
sleep(1000);
system("cls");
printf("3");
sleep(1000);
system("cls");
printf("2");
sleep(1000);
system("cls");
printf("1");
sleep(1000);
system("cls");
printf("Borrando Datos de Disco");
sleep(1000);
system("cls");
printf("BOOM!");
sleep(1000);

system("PAUSE");
return 0;
}
```

